



<b>Aktivität:</b>	Indoorspiele
<b>Alter:</b>	ab 5
<b>Dauer:</b>	ca. 2,5 h
<b>Material:</b>	Tafel Schokolade, Alufolie und Bindfaden, Würfel, Paar Handschuhe, Schal, Mütze, Messer und Gabel, Regenjacke, verschiedene Lebensmittel/Süßigkeiten, verschiedene Süßigkeiten, Nüsse

### Schokoladen Wettessen:

Vor dem Spiel wird die Schokolade dick in Alufolie eingewickelt, mit Bindfaden umwickelt und zu den Handschuhen, der Mütze, dem Schal, der Schokolade sowie dem Messer und der Gabel gelegt. Die Kinder versuchen nun reihum mit dem Würfel eine 6 zu würfeln. Sobald ein Kind dies geschafft hat, muss es schnell Mütze, Schal und Handschuhe anziehen und mit Messer und Gabel versuchen die Schokolade aus der Alufolie zu entpacken und soviel Schokolade wie möglich zu essen.

Während dessen geht die Würfelrunde weiter. Sobald ein anderes Kind eine 6 würfelt, ist dieses mit Schokolade-Essen an der Reihe. Das eine Kind muss schnell Mütze, Schal und Handschuhe ausziehen und dem anderen Kind geben. Das Spiel geht so lange bis die Schokolade aufgegessen ist.

### Raubtierfütterung:

Zwei Kinder setzen sich dicht hintereinander auf einen Stuhl an den Tisch. Das vordere Kind ist das Raubtier. Es bekommt eine Regenjacke (abwaschbar) verkehrt herum umgehängt. Der Hintermann schlüpft in die Ärmel. Er muss nun zur Fütterung des Raubtieres die Dinge greifen, die auf dem Tisch liegen (Schokoküsse, Spaghetti usw.) und dem Raubtier in den Mund schieben. Das Raubtier darf nur seinen Kopf bewegen

**Stille Post:**

Die Kinder (und Erwachsenen) sitzen im Kreis oder in einer Reihe; das erste Kind flüstert seinem Nachbarn ein Wort ins Ohr. Diese Mitspieler flüstert den Begriff - oder das, was er davon verstanden hat - dem anderen Nachbarn weiter, usw. Wenn die stille Post beim Letzten in der Runde angelangt ist, sagt dieses Kind laut, was es verstanden hat. Mit Spannung erwartet wird dann auch das ursprüngliche Wort (das erste Kind darf es auflösen). Bei kleineren Kindern sollte mit einfachen Wörtern begonnen werden, z.B. mit einem Tiernamen oder einem Gegenstand aus der Küche etc. Bei älteren Spielern wird der Reiz gesteigert mit zusammengesetzten Wörtern oder ganzen Sätzen, etwa: "Auf deinen Haaren krabbelt eine kleine runde Spinne."!

**Süßigkeiten Spiel bei Nuss ist Schluss:**

Kleine Süßigkeiten, vermischt mit Erdnüssen und Walnüssen, auf einem Tisch verstreuen. Ein Gastkind bekommt die Augen verbunden und darf dann Naschereien vom Tisch nehmen. Sobald es allerdings eine Nuss berührt, schreien die anderen Kinder "Stopp!" - der Nächste ist dran. Die erbeuteten Süßigkeiten dürfen die Kleinen natürlich behalten.

Quelle

