



Aktivität:	Indoorspiele
Alter:	ab 6
Dauer:	ca. 45 min
Material:	leerer Papierkorb, weicher Plastik- oder Softball ,Eiswürfel mit Weintraube, Münzen,Karte, Glas,eine Schüssel mit Erbsen, für jeden Spieler einen Teller, Strohhalme, Stoppuhr

Basketball für drinnen:

Basketball ist sowohl ein Sport als auch ein lustiges Spiel für drinnen. Der leere Papierkorb wird in Kopfhöhe oder höher aufgehängt bzw. gestellt. Von einem festgelegten Abwurfpunkt wird mit einem weichen Plastik- oder Softball auf den Korb gezielt. Die Korbhöhe sollte je nach Größe der Mitspieler variabel gestaltet werden.

Eis lutschen:

Vorbereitung:

Nehmt eine Eiswürfelform, legt in jede Vertiefung eine Weintraube, und füllt mit Wasser auf. Stellt die Form ins Gefrierfach, bis die Würfel fest sind (am besten über Nacht). Kurz bevor ihr mit dieser Disziplin startet, drückt die Eiswürfel in eine Schale, damit sie ein wenig antauen können. *Spielanleitung:* Jeder Spieler bekommt einen Traubeneiswürfel, und alle stecken ihn beim Startsignal gleichzeitig in den Mund. Nun lutschen alle um die Wette. Eiswürfel zerbeißen ist verboten. Wer es trotzdem tut, wird disqualifiziert. Gewonnen hat, wer zuerst den Eiswürfel aufgelutscht und auch die Weintraube (die gemeinerweise natürlich ebenfalls gefroren ist) aufgegessen hat. *Tipp:* Wer keine Weintrauben mag, kann auch andere Dingen einfrieren – zum Beispiel ein Weingummi oder eine Schokokugel

smile.

Münze-Spiele:

Spiel-Variante 1:

Ein Turm von etwa zehn Münzen liegt auf dem Tisch. Mit einer elften Münze versucht man nun, die unterste des Turmes herauszuschneiden, ohne dass der Turm einstürzt. Gelingt es?

Spiel-Variante 2:

Eine Spielkarte wird auf ein Glas Wasser gelegt, und auf die Karte eine Münze. Jetzt die Karte schnell wegschnicken. Fällt die Münze ins Wasser?

Spiel Variante 3:

Einen Arm in die Höhe strecken, den Unterarm im rechten Winkel abknicken. Jetzt eine Münze oder einen ganzen Münzenturm vorsichtig auf den Ellenbogen stellen. Den Unterarm blitzschnell nach vorn klappen, sodass die Hand angesaust kommt und die Münzen im Flug fängt.

Erbsenzählen:

In die Mitte des Tisches kommt die Schüssel mit Erbsen. Alle Spieler bekommen einen Strohhalm und einen Teller und positionieren sich so am Tisch, dass sie die Schüssel erreichen. Dann gibt es das Startsignal und jeder Spieler muss versuchen, mit seinem Strohhalm Erbsen aus der Schüssel zu fischen und auf seinen Teller zu befördern. Dafür müssen die Erbsen mit dem Trinkhalm angesaugt werden. Ist die Zeit um (z.B eine Minute), wird gezählt: wer hat die meisten Erbsen auf seinem



Teller? Der ist der Gewinner!

Lebende Leinwand:

Ein Spieler malt mit dem Finger auf den Rücken des anderen ein Motiv, einen Buchstaben oder ein Wort. Errät es der Rücken-Spieler, darf er als Nächster malen.

Quelle: <https://www.familie.de>